

GROW

TOOLKIT



Overzicht groeipakketten Work2Grow programma

Groeipakket I Leer elkaar kennen en verken de arbeidsmarkt

Groeipakket II Ontdek je Talenten

Groeipakket III Skill up je werknemers vaardigheden

Groeipakket IV Netwerken & Matchen

Groeipakket V De reis naar jouw toekomst:
ontdek jouw pad in studie of loopbaan

Groeipakket VI Talentenmapp & evaluatie



Leer elkaar kennen en verken de arbeidsmarkt

Doel: **introductie met opleidingsmogelijkheden, de arbeidsmarkt & de TalentenMapp**

Nodig voor trainingsdag

Scherm/Presentatie, startformulier

Registratie formulieren en naambordjes

Stiften, A3 papier, picto's en feedback formulier

Duur alle onderdelen 6 uur met daarin 30 min pauze

Tijd	Wat	Wat te doen, sommige onderdelen zijn vast, sommige onderdelen is te bepalen aan de hand van het niveau van de groep
10 min	Openen	Kringgesprek: kennismaking en verduidelijking stichting GROW, het Work2Grow programma en hoe dit er in 10 weken uitziet. Met als doel een gevulde TalentenMapp waarmee de jongere zich kan presenteren bij een werkgever. Kennismaking met de arbeidsmarkt, opleidingen en de verschillende leerroutes. Ontdekken wat jou past. Met kopje thee of koffie.
10 min	Voorstellen	Voorstel rondje en naambordje maken. Daarna zonder te praten op volgorde van alfabet gaan zitten zonder te praten. Eventueel op lengte van naam als alfabet lastig is.
70 min	Kennismaken	Kennismaak spel
60 min	Presentatie interactief	Clips laten zien van verschillende soorten banen. Stellingen en kaartjes rood/groen. Weetjes over banen in NL en de rest van de wereld.
30 min	Pauze	
30 min	De Banenmarkt: Picto's	Picto's, makkelijk en moeilijk, over volgorde van banen en loopbaan routes. Dit voorleggen aan de jongeren en hen ze op volgorde laten leggen.
30 min	Banenmarkt - Routes	Samen naar routes kijken: gekke routes, afwijkende routes, waarop kun je letten? Plenair
30 min	Opdracht – Eigen route bepalen	Eigen route bepalen: Picto's inkleuren en op volgorde leggen.

Ontdek je Talenten

Doel: ontdek je ware kracht door inzicht te krijgen in je talenten, sociale vaardigheden en werkgeversvaardigheden.

Nodig voor trainingsdag

Scherm, presentatie en startformulier

Pennen en stiften

A3 Papier, Feedback en Kwaliteitenkaartjes

Duur alle onderdelen 6 uur met daarin 30 min pauze

Tijd	Wat	Wat te doen, sommige onderdelen zijn vast, sommige onderdelen is te bepalen aan de hand van het niveau van de groep
10 min	Openen	Kringgesprek: kort vertellen wie we zijn en wat we vandaag en in de komende 9 weken gaan doen. Met kopje thee of koffie.
15 min	Doornemen programma dag	Hoe ziet de dag er uit in tijd en wat gaan we doen en waarom?
20 min	Samen jongeren profielen bespreken	Jongeren profielen uitdelen en projecteren. Wat zien we, wat valt op? Wat zijn de verschillen?
30 min	Presentatie Kwaliteiten, vaardigheden en ervaringen	Wat zijn kwaliteiten, vaardigheden, eigenschappen en ervaringen? Welke zijn altijd belangrijk? Welke zijn algemeen en welke specifiek? Kwaliteitenprofiel maken per jongeren.
20 min	In groepjes profielen aanvullen	Profielen van jongeren en kaartjes met kwaliteiten en vaardigheden erop. Wat hoort bij wie?
15 min	Profielen in groep bespreken	Gekozen kenmerken bespreken in de groep? Waar heb je op gelet? Waar let een baas op?
30 min	Eigen profiel maken	Jongeren schrijven hun eigen profiel, in kernwoorden of een tekening, en daar termen bij aanvullen. Toevoegen waar de jongere zou willen werken kijkende naar het profiel?
30 min	Klein groepje profielen uitwisselen + feedback	Groepje van 2 of 3 jongeren: elkaars profielen bekijken en elkaar aanvullen.
30 min	Presentatie over Feedback	Hoe kan je feedback geven en ontvangen? Waarom is feedback belangrijk?
60 min	Ieder presenteert eigen profiel	Iedereen vertelt in de groep wat een eigenschap, kwaliteit en vaardigheid is die de jongere heeft en ook een die hij/zij niet heeft. De jongere deelt twee vaardigheden. Een die hij/zij al lang kan en een andere die hij/zij sinds kort kan. Ook geven de jongeren aan welke ervaringen ze hebben die relevant zijn.
30/45 min	Stellingen spel (en evt eindspel)	Stellingen (moeilijk en makkelijk) opnoemen en projecteren. De jongeren aan 2 kanten in de ruimte laten plaatsnemen. Navragen waarom ze op die plaats gaan staan. Eventueel wanneer er tijd over is een van de eindspellen van vorige keer (nogmaals) doen.
20 min	Afronding en aanvullende administratie + terugblik	Terugblik op de dag, jongeren die vorige keer afwezig waren vullen formulier in. Afspraken maken volgende keer.

Aanvullende notities

Tijdens dag 2 staat het kijken naar jezelf centraal. Wie ben ik? Wat wil ik? Wat kan ik? Ik maak een eigen profiel, ik kijk naar andere profielen en ik leer feedback te geven.

Ontdek je Talenten

Doel: ontdek je ware kracht door inzicht te krijgen in je talenten, sociale vaardigheden en werkgeversvaardigheden.

Nodig voor trainingsdag

Scherf en presentatie

Pennen, stiften en lijm

Tijdschriften voor moodboard en papier

Duur alle onderdelen 6 uur met daarin 30 min pauze

Tijd	Wat	Wat te doen, sommige onderdelen zijn vast, sommige onderdelen is te bepalen aan de hand van het niveau van de groep
10 min	Openen	Kringgesprek: kort vertellen wie we zijn en wat we gaan doen vandaag en in de resterende 8 weken. Met kopje thee of koffie.
10 min	Overzicht dag programma	Planning van de dag. Wat gaan we doen, wanneer, hoe en waarom?
70 min	70 min	Introductie moodboards en het maken.
60 min	Moodboards presenteren	Vragen aan elkaar stellen en per jongere moodboard pitchten.
30-45 min	Presentatie Solliciteren	Hoe zoek je contact met een bedrijf, hoe weet je of een bedrijf plek heeft? Wat is een vacature, een CV, een motivatiebrief of een sollicitatie?
45 min	Zelf aan de slag met CV	Opdracht CV keuze
30 min	Tijd over: werkbladen uit boekje + pauze	
20 min	Opdracht Batches koppelen - groepje	Picto's batch en korte uitleg kaartjes.
30 min	Presentatie batches	Per batch een beknopte uitleg, waarom en waarvoor is dit van belang?
15 min	Batches zelf invullen	Per batch aankruisen op lijn, waar sta ik?
15 min	Uitleg score systeem w2g en de batches	Aankruisblad per persoon laten zien.
30 min	Eindspel	Toren bouwen
15 min	Afronding en afspraken	Even terugkijken op de dag en afspraken voor de volgende bijeenkomst maken.

Aanvullende notities

Dag 3 is een dag waar jongeren de brug slaan tussen de blik naar binnen en naar buiten. Hoe kijken anderen naar mij en hoe wordt ik beoordeeld? EN daarnaast ook: wat past er bij mij en waar richt ik mijn pijlen op? Aan het eind van de dag worden er mapjes gemaakt per jongere. Hierin wordt de jongere zijn stage profiel, batches oordeel, eigen persoonlijke profiel en route plan gevoegd.

Skill up je werknemers vaardigheden

Doel: versterk je positie op de arbeidsmarkt. Ontdek hoe jij je kunt voorbereiden op je toekomstige werkgever of studie.

Nodig voor trainingsdag

Schermborden en presentatie

Pennen en laptops

Smartphone voor TalentenMapp en eventueel laptops

Duur alle onderdelen 6 uur met daarin 30 min pauze

Tijd	Wat	Wat te doen, sommige onderdelen zijn vast, sommige onderdelen is te bepalen aan de hand van het niveau van de groep
10 min	Openen	Kringgesprek kort vertellen wie we zijn en wat we gaan doen en gaan doen de komende weken.
10 min	Overzicht dag	Overzicht van de activiteiten van de dag.
30 min	Intro de TalentenMapp	Wat is de TalentenMapp.
60 min	Uitleg en samen opstarten TalentenMapp	Op scherm inloggen, aanmelden TalentenMapp en invullen laten zien. Dan de jongeren zelf laten aanmelden en invullen.
30 min	Schrijven van een pitch	Iedereen schrijft zijn eigen pitch voor filmpje TalentenMapp.
30 min	Opnemen van een pitch	Ieder neemt een korte pitch op voor de TalentenMapp.
15 min	Pitch uploaden in TalentenMapp	Check dat dit goed lukt bij iedereen.
15 min	Werkbladen voor achter de hand	Iemand is snel klaar en doet weinig? Bladen om toe te voegen aan eigen mapje.
30 min	Profielen jongeren koppelen aan stages plenair	4 profielen tonen en bespreken. Daarbij vanuit de stage waar 4 passende stages bij vinden.
30 min	Profielen jongeren koppelen aan stages in groepje	Groepsopdracht met bladen. 4 profielen en daarbij steeds 4 stage opties kiezen.
50 min	Opdracht: eigen profiel maken	Leeg je eigen profiel: zelf invullen met 4 stage richtingen.
15 min	Per jongeren batches score en stage plan kort bespreken adh moodboard en TalentenMapp opdracht	Score batches invullen en laten zien aan de jongere.
30 min	Spel of Werkbladen evt	Balspel of werkbladen of toren bouwen.
15 min	Afronding en afspraken	Even terugkijken op de dag en afspraken voor de volgende bijeenkomst maken.

Aanvullende notities

Dag 4 is een creatieve dag, waarbij de jongeren veel van zichzelf gaan laten zien. Best spannend. Ze maken en presenteren een moodboard. Ook maken ze nog eens een TalentenMapp waarbij ze een pitch opnemen! Minder hapklare brokken, meer eigen initiatief, creativiteit en hulp vragen als nodig. Kortom een dag waarbij de trainers de jongeren goed moeten begeleiden, motiveren, in hun kracht zetten en de orde moeten bewaren in de groep.

Skill up je werknemers vaardigheden

Doel: versterk je positie op de arbeidsmarkt. Ontdek hoe jij je kunt voorbereiden op je toekomstige werkgever of studie.

Nodig voor trainingsdag

Schermbord en presentatie

Pennen

Smartphone en eventueel laptop voor maken cv

Duur alle onderdelen 6 uur met daarin 30 min pauze

Tijd	Wat	Wat te doen, sommige onderdelen zijn vast, sommige onderdelen is te bepalen aan de hand van het niveau van de groep
10 min	Openen	Kringesprek: kort vertellen wie we zijn en wat we gaan doen. Overzicht van de activiteiten van de dag.
10 min	Overzicht	Overzicht van de activiteiten van de dag.
30 min	Presentatie moodboard of TalentenMapp aan 'werkgevers'	Jongeren presenteren hun Talentenmapp aan de werkgever alvorens ze in gesprek gaan.
90 min	Sollicitatietraining en introductie werkgever	Introductie sollicitatiegesprek, werkgever stelt zich voor en jongeren voeren een fictief sollicitatiegesprek.
30 min	Batches update	Hoe doen de jongeren het? Hoe zag je het terugkomen in de sollicitatiegesprekken?
45 min	Verder vullen TalentenMapp	Zelfstandig verder vullen TalentenMapp.
30 min	Intro en uitleg eindpresentatie	Beknopt herhalen wat er de resterende weken op de planning staat. Stilstaan bij de eindpresentatie. Een voorbeeld eindpresentatie doornemen.
30 min	Acties eventueel voor stages nog als nodig	Bellen of mailen of afspraken maken over alternatieve dag etc.
15 min	Afronding en afspraken	Even terugkijken op de dag en afspraken voor de volgende bijeenkomst maken.

Aanvullende notities

Dag 5 is een spannende dag, er komen werkgevers op bezoek. De jongeren gaan wat ze tot nu toe geleerd hebben qua communicatie, zelfinzicht en presentatievaardigheden oefenen. Veiligheid en passende aanmoediging zijn op hun plaats. Ook kijken we alvast naar het eind van het programma en maken we een begin met de eindpresentatie. De tweede helft van het Work2Grow programma zal er een stuk anders uit gaan zien.

Netwerken& matchen

Doel: in contact komen met anderen en de maatschappij betrekken om samen impact te maken met jouw activiteiten.

Nodig voor trainingsdag

Scherm en presentatie

Pennen

Format formulier voorbereiding hulpkaart

Duur alle onderdelen 6 uur met daarin 30 min pauze

Tijd	Wat	Wat te doen, sommige onderdelen zijn vast, sommige onderdelen is te bepalen aan de hand van het niveau van de groep
10 min	Openen	Kringgesprek: kort vertellen wie we zijn en wat we gaan doen.
10 min	Overzicht	Doel en plan vandaag.
10 min	Presentatie	Voorbeelden maatschappelijke activiteit, vrijwilligerswerk.
15 min	Formulier	Aankruisen voorkeuren in mand OF leeg format en zelf bedenken.
90 min	Bepalen en voorbereiden MA	Invulling aan de hand van gekozen activiteit en doelgroep.
30 min	Pauze	
30 min	Intro en uitleg eindpresentatie	Voorbeeld eindpresentatie doornemen.
30 min	Format eind presentatie	Afhankelijk van de mogelijkheden van de laatste dag en de groep, wordt vorm en de moeilijkheidsgraad gekozen.
60 min	Hulpkaart maken	Presentatie plenair. Opdracht uitvoeren in groepjes of zelf maken.
45 min	Werken aan eindpresentatie	Zelfstandig werken aan eindpresentatie.
30 min	Verder met TalentenMapp	Verder vullen van TalentenMapp, eventueel mailen naar meeloop plek werkgever.
15 min	Afronding en afspraken	Even terugkijken op de dag en afspraken voor de volgende bijeenkomst maken.

Aanvullende notities

Dag 6 is een bijeenkomst waarbij de kracht uit de groep komt. Kan de groep creatief nadenken, organiseren, samenwerken en realistisch en tijdseffectief te werk gaan?

Daarnaast krijgt de groep handvatten wat te doen als het later lastig wordt.

Netwerken& matchen

Doel: in contact komen met anderen en de maatschappij betrekken om samen impact te maken met jouw activiteiten.

Maatschappelijke activiteit

Introductie over hoe je een activiteit organiseert als groep?

Stappenplan

- 1 Ideeën verzamelen
- 2 Doel vaststellen
- 3 Plan maken
- 4 Rollen verdelen wie doet wat?
- 5 Kostenplaatje maken
- 6 Activiteit uitvoeren
- 7 Groepsbespreking om te evalueren hoe het gelopen is?

Beantwoord samen de volgende vragen

- Welke rol heb je op je genomen tijdens het organiseren van de maatschappelijke activiteit?
- Hoe ging de samenwerking met anderen?
- Welke kwaliteiten heb je bij jezelf gespot?
- Waarop zou je jezelf nog willen ontwikkelen? Wat heb je bij anderen gezien wat jij ook graag wilt kunnen?

De reis naar jouw toekomst: ontdek jouw pad in studie of loopbaan

Doel: inzicht in jouw potentieel op de arbeidsmarkt en uitvoeren van je werknemer skills.

Meeloopdagen werkgever

Gebruik maken van TalentenMapp (delen met werkgevers, op bezoek gaan bij werkgevers en/of zelf meelopen bij een werkgever).

Talentedmap & evaluatie

Doel: ontdek de resultaten van elkaars TalentMap en beoordeel het programma Work2Grow.

Eindpresentatie

Eindpresentatie waarin jongeren hun talenten, kwaliteiten, interesses en wensen voor een vervolgonderwijs of de arbeidsmarkt presenteren. Ook geven ze elkaar feedback.

Evalueren van het Work2Grow 10 weken programma. Uitsluitend certificaten.

Talentedmap aanvullen

- Kijk nog een keer terug naar welke ervaring je hebt opgedaan tijdens dit Work2Grow traject en beantwoord de vraag: **welke skills heb je geleerd?**
- Loop nog een keer door de TalentMap en voeg dingen toe die je ontdekt hebt over jouw kwaliteiten en skills.
- Zorg dat je jouw TalentMap zo goed mogelijk hebt ingevuld en deel hem met bijvoorbeeld jouw ouders, vrienden of de trainers.